

CAPÍTULO 0. INTRODUCCIÓN:

Conocimiento sobre qué es el ISTQB®, su estructura y organización.

- Organización ISTQB®
- ISTQB®: Misión y Objetivos

CAPÍTULO 1. PRINCIPIOS BÁSICOS DEL PROCESO DE PRUEBAS:

Aprender qué son las pruebas y por qué son necesarias.

- ¿Por qué es necesario el proceso de pruebas?
- ¿En qué consiste el proceso de pruebas?
- Siete principios del proceso de pruebas
- Proceso básico de pruebas
- La psicología de las pruebas
- Código deontológico

CAPÍTULO 2. PRUEBAS DURANTE TODO EL CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE:

Evolución, desarrollo y tipificación de las pruebas durante todo el ciclo de vida del software.

- Modelos de desarrollo de software
- Niveles de prueba
- Tipos de pruebas
- Pruebas de mantenimiento

CAPÍTULO 3. TÉCNICAS ESTÁTICAS:

Conocer y aplicar las técnicas estáticas de pruebas.

- Las técnicas estáticas y el proceso de pruebas
- Proceso de revisión
- Análisis estático con herramientas

CAPÍTULO 4. TÉCNICAS DE DISEÑO DE PRUEBAS:

Conocer y aplicar las técnicas de diseño de pruebas.

- El proceso de desarrollo de pruebas
- Categorías de técnicas de diseño de pruebas
- Técnicas basadas en la especulación o técnicas de caja negra
- Técnicas basadas en la estructura o técnicas de caja blanca
- Técnicas basadas en la experiencia
- Selección de técnica de pruebas

CAPÍTULO 5. GESTIÓN DE PRUEBAS:

Aprender a gestionar las pruebas durante todo el ciclo de vida del desarrollo del software.

- Organización de pruebas
- Planificación y estimación de pruebas
- Seguimiento y control del progreso de las pruebas
- Gestión de la configuración
- Riesgos y pruebas
- Gestión de incidencias

CAPÍTULO 6. HERRAMIENTAS DE SOPORTE DE PRUEBAS:

Diferenciar los distintos tipos de herramientas que podrán ser utilizados durante las pruebas.

- Tipos de herramientas de pruebas
- Uso efectivo de las herramientas: ventajas potenciales y riesgos
- Introducción de herramientas en una organización

