

## CAPÍTULO 0. INTRODUCCIÓN:

Conocimiento sobre qué es el ISTQB, su estructura y organización.

- Organización ISTB
- ISTB: Misión y Objetivos

## CAPÍTULO 1. FUNDAMENTOS DEL PROCESO DE PRUEBA

Aprender qué son las pruebas y por qué son necesarias.

- ¿Qué es probar?
- ¿Por qué es necesario probar?
- Siete principios del proceso de pruebas
- Proceso de prueba
- La psicología del proceso de prueba

## CAPÍTULO 2. PROCESO DE PRUEBA A LO LARGO DEL CICLO DE VIDA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Evolución, desarrollo y tipificación de las pruebas durante todo el ciclo de vida del software.

- Modelos de desarrollo de software
- Niveles de prueba
- Tipos de pruebas
- Pruebas de mantenimiento

## CAPÍTULO 3. PRUEBAS ESTÁTICAS

Conocer y aplicar las técnicas estáticas de pruebas.

- Prueba estática: Conceptos básicos
- Proceso de revisión

## CAPÍTULO 4. TÉCNICAS DE PRUEBA

Conocer y aplicar las técnicas de diseño de pruebas.

- Categorías de técnicas de pruebas
- Técnicas de prueba de caja negra
- Técnicas de prueba de caja blanca
- Técnicas de prueba basadas en la experiencia

## CAPÍTULO 5. GESTIÓN DE PRUEBA

Aprender a gestionar las pruebas durante todo el ciclo de vida del desarrollo del software.

- Organización de las pruebas
- Planificación y estimación de la prueba
- Seguimiento y control del progreso de pruebas
- Gestión de la configuración
- Riesgos y prueba
- Gestión de defectos

## CAPÍTULO 6. SOPORTE DE HERRAMIENTAS PARA EL PROCESO DE PRUEBA

Diferenciar los distintos tipos de herramientas que podrán ser utilizados durante las pruebas.

- Consideraciones de las herramientas de prueba
- Uso efectivo de las herramientas

